

Regulament concurs idei amenajare Piața Unirii

2026-06-23 14:13:29

REGULAMENT CONCURS IDEI DE AMENAJARE A PIEȚII UNIRII, FOCȘANI

"Viitorul este al Tau. Fii implicat!"

ORGANIZATOR:

Organizatorul concursului este Primaria Municipiului Focșani, în colaborare cu instituțiile de învățământ participante. Concursul organizat de către Primaria Municipiului Focșani se adresează tuturor unităților de învățământ, nivel liceal din Municipiul Focșani.

Respectarea regulilor și a etapelor din prezentul regulament este obligatorie pentru toți participanții.

TEMA CONCURSULUI:

Soluții de idei de amenajare a Pieții Unirii Focșani- simulare viziune arhitecturală prin desen, colaj de fotografii, randări ale unui proiect, macheta 3 D etc. care să genereze o creștere a spațiilor verzi existente, în suprafață de 2.989 mp cu minim 1.000 mp.

DOCUMENTAȚIA CONCURSULUI:

Organizatorul va pune la dispoziția participanților următoarele documente:

Planuri cadastrale ale terenului și alte informații de amplasament.

PARTICIPANȚI: câte o echipă din fiecare colegiu/liceu din Municipiul Focșani sau mai multe, precum și asocieri de echipe între unități de învățământ.

MEMBRII ECHIPEI: o echipă poate fi formată din minim 5 (cinci) elevi, 1 (un) student (absolvent studii liceale în Municipiul Focșani) și 1 (un) profesor coordonator.

PERIOADA DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI:

•etapa I: 9-12 iunie 2026 toate instituțiile de învățământ vor fi informate cu privire la concurs, prin adresa oficială din partea Primăriei Municipiului Focșani.

•etapa a II-a: 26 iunie 2026, ora 14.00 fiecare unitate de învățământ va înscrie proiectul realizat, cu o scurtă descriere a lucrării într-un formular on-line, creat de Primaria Municipiului Focșani și transmis colegiilor/liceelor.

•etapa a III-a: 26 iunie 2026, ora 19.00 proiectele vor fi expuse pe pagina de Facebook a Primăriei Municipiului Focșani pentru a fi votate de public;

•etapa a IV-a: 3-5 iulie 2026 evaluarea lucrărilor de către juriu.

•etapa a V-a: 6 iulie 2026 desemnarea/premierea castigatorilor.

JURIZARE CONCURS

I. În perioada 3-5 iulie 2026 membrii juriului vor dezbate și vor stabili clasamentul final al acestui concurs.

II. Juriul concursului va analiza și va puncta după următoarele criterii:

•Relevanță și originalitatea proiectului (0 - 25 puncte);

•Impact vizual/Design atractiv (0 - 25 puncte);

•Impactul asupra mediului prin soluții care să genereze o creștere a spațiilor verzi existente, în suprafață de 2.989 mp cu minim 1.000 mp (0 - 25 puncte);

•Valorificarea funcțională a spațiilor (0 - 25 puncte);

III. Cele 4 criterii vor avea o pondere egală în evaluarea fiecărei lucrări de către Juriu, fiecare dintre criterii putând fi notate cu 0-25 puncte. Castigatorul va fi ales în proporție de 85% de către Juriu și 15% din votul publicului care își va exprima votul pe pagina de Facebook a Primăriei Municipiului Focșani.

IV. Rezultatul va fi anunțat în data de 6 iulie 2026.

PUNCTAJ DE BAZA: Fiecare echipă va primi un punctaj maxim de 100 puncte.

MEMBRII JURIULUI

1. Primaria Municipiului Focșani - Primar, Cristi Valentin Misaila;

2. Primaria Municipiului Focșani- Arhitect-Sef, Paduraru Coban George Daniel;

3. Ordinul Arhitecților din România - 1 (un) arhitect afiliat;

4. Consiliul Local al Municipiului Focșani - Consilieri locali: Birsan Costel și Bucur Cornel.

PREMIILE CONCURSULUI

Se vor acorda premii pe echipe, în funcție de clasamentul final, după cum urmează:

-Premiul I - Imprimanta 3D și licența autocad pe un an.

-Premiul II - Imprimanta 3D;

-Premiul III - Licența autocad pe trei ani/membru echipă.

BUGETUL CONCURSULUI: 20.00 lei va fi asigurat de Primaria Municipiului Focșani și Consiliul Local al Municipiului Focșani. Gestionarea logisticii și a organizării revine Direcției Relații Interne și Internaționale.

Secretariatul concursului va fi asigurat de Direcția Relații Interne și Internaționale, Compartiment Învățământ, Tineret, d-na

Daniela Pamfil.

[HCL 243 din 18 iunie 2026](#)

[Formular inscriere](#)